

Tour de l'île d'Arz

La traversée du golfe, pour atteindre « l'île des capitaines », offre un délicieux avant-goût des charmes de ce rocher battu par les vents, aux criques dessinées par les caprices de la mer..

1-De Béluré, s'orienter à l'ouest, longer la côte, rejoindre Toulpri.

2-Partir à droite pour longer l'étang du Moulin par la digue, parvenir à la pointe de Berno. poursuivre sur le sentier côtier.

3- Quitter le sentier côtier, traverser le village de Kerino. À l'intersection, tourner à gauche rue Julien-Aniel puis, 50 m après l'église, virer à droite rue Monseigneur-Joubioux. Par le chemin à gauche, rejoindre le sentier côtier.

4- Contourner l'église et se diriger vers Kernoël [[> manoir de Kernoël](#)], puis vers Rudevent.

5- De Rudevent s'engager à droite sur la cale de Bilhervé.

6- Poursuivre à droite sur le sentier côtier jusqu'à la pointe de Bilhervé. A Bilhervé bifurquer à gauche pour revenir à la cale.

6-Reprendre le même chemin qu'à l'aller

5- Prendre le sentier à droite. Après 200 m, bifurquer à gauche sur 100 m puis à droite pour rejoindre le littoral. Tourner à gauche pour rejoindre Pennéro, puis se diriger à droite vers le littoral. Poursuivre jusqu'à la pointe du Béluré et le débarcadère.

SITUATION

Île d'Arz, accessible depuis Vannes par liaison maritime

PARKING

- parking de Conleau à Vannes [Coordonnées GPS : 47.64 - 2.78](#)
- parking de Barrarac'h à Séné [Coordonnées GPS : 47.62](#) - [Coordonnées GPS : 2.77](#)

DÉNIVELÉE

altitude mini et maxi, 0m, 8m
dénivelée cumulée à la montée 110 m

BALISAGE

Jaune en continu

DÉCOUVRIR...

En chemin :

- pointe de Liouse : dolmens
- Kernoël : manoir xve

Dans la région :

- bourg d'Arz : fontaine Varia